

DÉPARTEMENT DES ARDENNES SCÉNARIO SPÉCIAL FLASH DIFFICILE

Manuel réservé au Gentil organisateur

Ce scénario spécial pour le jeu de société **Opération Archéo** vous fera découvrir le patrimoine archéologique du département des Ardennes. Il a été créé par **Ludiconcept**, en partenariat avec la **Cellule Archéologique des Ardennes**.

La CELLule Archéologique des Ardennes

Depuis 2009, le Conseil départemental des Ardennes s'est doté d'une cellule d'opérations archéologiques, afin de concilier la sauvegarde du patrimoine archéologique ardennais et l'aménagement du territoire.

La CELLule Archéologique des Ardennes (CELLAA) intervient en amont des projets économiques et industriels pour réaliser les diagnostics et les fouilles préventives.

Agréée pour la Période gallo-romaine et le Moyen âge, la cellule permet aux opérateurs publics et privés de ne pas perdre de temps dans la réalisation de leurs chantiers. Elle participe également à la valorisation du patrimoine ardennais et au rayonnement du département au moyen d'actions ponctuelles telles que des journées portes ouvertes, la participation aux Journées européennes du patrimoine, aux Journées nationales de l'archéologie et l'organisation d'expositions temporaires.



www.cd08.fr/cellule-departementale-darcheologie

La CELLAA en chiffres

La CELLAA, ce sont :

- ◆ 7 agents à temps plein
- ◆ 111 opérations de diagnostic soit 545 hectares sondés depuis 2009
- ◆ 6 mois de délai pour un diagnostic en 2017 (contre 2 ans en 2009)
- ◆ 11 fouilles réalisées : Bergnicourt, Saint-Laurent, Villes-sur-Lumes, Clos Paul, Warcq « Bois de Charnois », Warcq « DR16 », Warcq « La Sauce », Warcq « Tombe à char », Warcq « Gosseval », Warcq « Simonelle », Autrecourt-et-Pourron.

Explications sur le scénario

Ce scénario clé-en-main vous permet de jouer tout de suite et sans connexion internet. L'un des joueurs devient le Gentil Organisateur (GO) ; son rôle est de faire jouer les autres joueurs. Lorsque les joueurs utilisent des outils dans le jeu, le GO leur indique ce qu'ils trouvent dans les cases. Le résultat change selon l'outil utilisé. Les cases qui ne sont pas indiquées dans le scénario ne contiennent aucun vestige.

Ce **scénario spécial** fonctionne différemment d'une partie classique. Les sites et les objectifs sont différents et le scénario nécessite des Aides de jeu.

Durée : 45 minutes. Jouez en durée Flash sur tout le plateau.

Scénario Difficile. Vous pouvez simplifier en rajoutant des tours.

Aides de jeu

Fournissez les aides de jeu imprimables aux joueurs. Elles contiennent des informations pour les aider à atteindre les objectifs :

- ✓ Photographie aérienne de la zone de fouille
- ✓ Typologie des tombes gauloises
- ✓ Typologie des maisons néolithiques

Téléchargez les aides de jeu sur www.operationarcho.fr/scenarios

Gagner la partie (objectifs)

1. Définir la typologie de la tombe à char gauloise de Bourcq (doc. 2)
2. Définir la typologie de la maison néolithique de Mairy (doc. 3)
3. Fouiller et dater en trouvant un objet, 2 angles de mur du château médiéval des Fées.
4. Fouiller et dater en trouvant un objet, 2 angles de mur des thermes gallo-romains de Warcq
5. Délimiter la tombe gauloise et la maison néolithique

Victoire :	Accomplir 3 Objectifs
Victoire totale :	Accomplir 4 Objectifs
Victoire ultime :	Accomplir 5 Objectifs

































Informations à donner aux joueurs





































Selon l'outil utilisé par les joueurs, le GO donne des informations différentes.





































- ↘ Pelle mécanique :
 - ✓ Si la case est présente dans le scénario : Jeton gris
 - ✓ Si la case est absente du scénario : Jeton marron
- ↘ Pioche : Jeton jaune
- ↘ Truelle : Jeton jaune + 0 à 3 objets (selon résultat du joueur)
- ↘ Spatule : Période
 - ✓ N = Néolithique ancien
 - ✓ F = Âge du F
 - ✓ A = Antiquité
 - ✓ M = Moyen-âge central
 - ✓ X = XXe siècle
 - ✓ En difficulté Extrême, certains vestiges peuvent avoir deux périodes : dans ce cas, le GO donne les deux et le joueur choisit.





































Lire les règles du jeu pour plus d'informations





































Réponses case par case






























Case	Gris	Jau ne	Dat	Objet 1	Objet 2	Objet 3
A2			F	Umbo de bouclier	Torque	Epée et fourreau
A3			F	Pointe et talon de lance	Epée et fourreau	Gobelet
A4			F	Pointe et talon de lance	Umbo de bouclier	Ecuelle
A5			F	Torque	Vase à piédestal	Bracelet
A6			F	Umbo de bouclier	Epée et fourreau	Umbo de bouclier
A7			F	Epée et fourreau	Ceinture	Ceinture
A8			F	Epée et fourreau	Bracelet	Vase à piédestal
A15			A	Estampille	Spatule-sonde	Dolabre
A16			A	Feuille de boucher	Feuille de boucher	Spatule-sonde
A17			A	Spatule-sonde	Assiette sigillée	Dolabre
A18			A	Feuille de boucher	Dolabre	Bol en terra nigra
A19			A	Perle "Melon"	Feuille de boucher	Feuille de boucher
A20			A	Dolabre	Feuille de boucher	Epingle à cheveux
B2			F	Gobelet	Torque	Pointe et talon de lance
B3			F	Torque	Pointe et talon de lance	Ecuelle
B4			F	Bracelet	Bracelet	Gobelet





































B5			F	Bracelet	Pointe et talon de lance	Torque
B6			F	Bracelet	Umbo de bouclier	Torque
B7			F	Ecuelle	Gobelet	Umbo de bouclier
B8			F	Umbo de bouclier	Bracelet	Epée et fourreau
B11			M	Broche de tisserand	Lampe à suif	Tirelire
B12			M	Pointe de flèche	Broche de tisserand	Pichet
B13			M	Broche de tisserand	Tirelire	Tirelire
B15			A	Dolabre	Epingle à cheveux	Dolabre
B16			A	Epingle à cheveux	Feuille de boucher	Estampille
B17			A	Epingle à cheveux	Spatule-sonde	Estampille
B20			A	Estampille	Bol en terra nigra	Estampille
C2			F	Epée et fourreau	Bracelet	Bracelet
C3			F	Ecuelle	Vase à piédestal	Bracelet
C7			F	Torque	Gobelet	Umbo de bouclier
C8			F	Ecuelle	Bracelet	Pointe et talon de lance
C11			M	Pichet	Faucille	Faucille
C13			M	Tirelire	Clef de serrure	Tirelire
C15			A	Assiette sigillée	Spatule-sonde	Epingle à cheveux





































C16			A	Estampille	Dolabre	Epingle à cheveux
C17			A	Bol en terra nigra	Estampille	Assiette sigillée
D2			F	Epée et fourreau	Ceinture	Umbo de bouclier
D3			F	Umbo de bouclier	Umbo de bouclier	Vase à piédestal
D5			F	Gobelet	Pointe et talon de lance	Bracelet
D7			F	Torque	Gobelet	Ceinture
D8			F	Ecuelle	Gobelet	Torque
D10			M	Broche de tisserand	Pointe de flèche	Faucille
D11			M	Oule (pot)	Lampe à suif	Oule (pot)
D12			M	Cruche	Clef de serrure	Pichet
D13			M	Broche de tisserand	Pichet	Lampe à suif
D15			A	Estampille	Feuille de boucher	Assiette sigillée
D16			A	Estampille	Spatule-sonde	Assiette sigillée
D17			A	Dolabre	Feuille de boucher	Fibule
D18			A	Dolabre	Feuille de boucher	Bol en terra nigra
D19			A	Spatule-sonde	Assiette sigillée	Epingle à cheveux
D20			A	Feuille de boucher	Feuille de boucher	Epingle à cheveux
E2			F	Torque	Bracelet	Epée et fourreau

































E3			F	Umbo de bouclier	Gobelet	Vase à piédestal
E7			F	Umbo de bouclier	Gobelet	Epée et fourreau
E8			F	Bracelet	Ecuelle	Ceinture
E10			M	Faucille	Clef de serrure	Pointe de flèche
E13			M	Oule (pot)	Oule (pot)	Faucille
E15			A	Fibule	Bol en terra nigra	Fibule
E16			A	Fibule	Perle "Melon"	Feuille de boucher
E17			A	Dolabre	Assiette sigillée	Epingle à cheveux
E18			A	Epingle à cheveux	Assiette sigillée	Estampille
E19			A	Fibule	Perle "Melon"	Epingle à cheveux
E20			A	Estampille	Feuille de boucher	Perle "Melon"
F2			F	Bracelet	Epée et fourreau	Ecuelle
F3			F	Ceinture	Torque	Bracelet
F4			F	Umbo de bouclier	Torque	Ecuelle
F5			F	Torque	Umbo de bouclier	Pointe et talon de lance
F6			F	Umbo de bouclier	Gobelet	Umbo de bouclier
F7			F	Umbo de bouclier	Gobelet	Bracelet
F8			F	Bracelet	Ecuelle	Bracelet

F10			M	Clef de serrure	Lampe à suif	Tirelire
F13			M	Tirelire	Clef de serrure	Oule (pot)
F15			A	Dolabre	Assiette sigillée	Feuille de boucher
F16			A	Fibule	Dolabre	Assiette sigillée
F17			A	Fibule	Fibule	Perle "Melon"
F18			A	Feuille de boucher	Spatule-sonde	Perle "Melon"
F19			A	Spatule-sonde	Dolabre	Perle "Melon"
G2			F	Gobelet	Pointe et talon de lance	Ecuelle
G3			F	Gobelet	Vase à piédestal	Epée et fourreau
G4			F	Epée et fourreau	Gobelet	Ecuelle
G5			F	Epée et fourreau	Gobelet	Gobelet
G6			F	Ecuelle	Vase à piédestal	Gobelet
G7			F	Torque	Bracelet	Ceinture
G8			F	Bracelet	Umbo de bouclier	Pointe et talon de lance
G10			M	Broche de tisserand	Lampe à suif	Tirelire
G13			M	Pointe de flèche	Oule (pot)	Pointe de flèche
G16			A	Assiette sigillée	Dolabre	Epingle à cheveux
G17			A	Bol en terra nigra	Feuille de boucher	Fibule

G18			A	Spatule-sonde	Dolabre	Perle "Melon"
G19			A	Estampille	Fibule	Fibule
H10			M	Lampe à suif	Pointe de flèche	Broche de tisserand
H13			M	Pointe de flèche	Lampe à suif	Oule (pot)
H16			A	Perle "Melon"	Perle "Melon"	Bol en terra nigra
H17			A	Spatule-sonde	Feuille de boucher	Feuille de boucher
H18			A	Fibule	Estampille	Perle "Melon"
H19			A	Perle "Melon"	Feuille de boucher	Assiette sigillée
I1			N	Lame de faucille	Lame de faucille	Perle en coquille de spondyle
I2			N	Lame de faucille	Bol décoré de chevrons	Grattoir sur lame
I3			N	Lame de faucille	Plastron de perles	Grattoir sur lame
I4			N	Perle en coquille de	Bol à décor en T	Bol à décor en T
I5			N	Lame de faucille	Bol décoré de chevrons	Boucle de ceinture
I6			N	Bol à décor en T	Lame de faucille	Boucle de ceinture
I7			N	Bol décoré de chevrons	Boucle de ceinture	Poinçon
I8			N	Bol à décor en T	Bol à décor en T	Perle en coquille de spondyle
I9			N	Lame de faucille	Bouteille décorée	Poinçon
I10			M	Oule (pot)	Cruche	Oule (pot)

I11			N	Lame de faucille	Bol décoré de chevrons	Grattoir sur lame
I12			N	Perle en coquille de	Bol à décor en T	Plastron de perles
I13			M	Oule (pot)	Pichet	Oule (pot)
I14			N	Bol décoré de chevrons	Grattoir sur lame	Grattoir sur lame
I15			N	Boucle de ceinture	Bouteille décorée	Boucle de ceinture
I16			A	Bol en terra nigra	Dolabre	Feuille de boucher
I17			A	Fibule	Assiette sigillée	Dolabre
I18			A	Assiette sigillée	Assiette sigillée	Fibule
I19			A	Dolabre	Bol en terra nigra	Spatule-sonde
J3			N	Plastron de perles	Boucle de ceinture	Plastron de perles
J7			N	Plastron de perles	Grattoir sur lame	Poinçon
J10			M	Pichet	Cruche	Cruche
J11			N	Bol décoré de chevrons	Perle en coquille de spondyle	Bol décoré de chevrons
J13			M	Pichet	Oule (pot)	Pichet
J16			A	Bol en terra nigra	Assiette sigillée	Épingle à cheveux
J17			A	Estampille	Assiette sigillée	Assiette sigillée
J18			A	Assiette sigillée	Épingle à cheveux	Dolabre
J19			A	Estampille	Estampille	Épingle à cheveux

K1			N	Bol à décor en T	Bouteille décorée	Boucle de ceinture
K5			N	Bouteille décorée	Bouteille décorée	Bol décoré de chevrons
K9			N	Boucle de ceinture	Plastron de perles	Bouteille décorée
K10			M	Cruche	Tirelire	Clef de serrure
K11			M	Tirelire	Lampe à suif	Pichet
K12			M	Lampe à suif	Pointe de flèche	Pichet
K13			M	Pichet	Broche de tisserand	Pointe de flèche
K15			N	Perle en coquille de	Boucle de ceinture	Lame de faucille
K17			A	Fibule	Dolabre	Assiette sigillée
K18			A	Fibule	Dolabre	Feuille de boucher
K19			A	Feuille de boucher	Feuille de boucher	Spatule-sonde
K20			A	Fibule	Feuille de boucher	Estampille
L3			N	Boucle de ceinture	Lame de faucille	Bol décoré de chevrons
L7			N	Bouteille décorée	Poinçon	Bouteille décorée
L10			M	Lampe à suif	Clef de serrure	Cruche
L11			N	Plastron de perles	Lame de faucille	Lame de faucille
L13			M	Pichet	Broche de tisserand	Broche de tisserand
L17			A	Bol en terra nigra	Perle "Melon"	Estampille

L18			A	Bol en terra nigra	Bol en terra nigra	Fibule
L19			A	Assiette sigillée	Dolabre	Bol en terra nigra
M1			N	Bol à décor en T	Bol à décor en T	Lame de faucille
M2			N	Bol à décor en T	Perle en coquille de spondyle	Poinçon
M3			N	Plastron de perles	Poinçon	Poinçon
M4			N	Perle en coquille de	Boucle de ceinture	Boucle de ceinture
M5			N	Poinçon	Plastron de perles	Boucle de ceinture
M6			N	Bouteille décorée	Poinçon	Boucle de ceinture
M7			N	Bol décoré de chevrons	Poinçon	Plastron de perles
M8			N	Grattoir sur lame	Bouteille décorée	Boucle de ceinture
M9			N	Grattoir sur lame	Boucle de ceinture	Lame de faucille
M10			M	Broche de tisserand	Faucille	Clef de serrure
M11			M	Faucille	Broche de tisserand	Cruche
M12			M	Clef de serrure	Faucille	Oule (pot)
M13			M	Oule (pot)	Pointe de flèche	Oule (pot)
M14			N	Poinçon	Bouteille décorée	Bol à décor en T
M15			N	Poinçon	Boucle de ceinture	Bol décoré de chevrons

RÉSULTAT DE FIN DE PARTIE



- ◆ Typologie de la tombe à char gauloise de Bourcq : Type 7
- ◆ Typologie de la maison néolithique de Mairy : Type 1
- ◆ Angles du château médiéval des Fées : B11, B13, D10, M10, M13
- ◆ Angles des thermes gallo-romains de Warcq : A15, A20, B20, D19, D20, F15, J16, L17, L19
- ◆ Délimitation de la tombe gauloise : A2, A8, G2, G8.
Délimitation de la maison néolithique : I1, I15, M1, M15.

EXPLICATIONS DE FIN DE PARTIE

Le château des Fées, les thermes de Warcq, les tombes celtiques de Bourcq et les maisons néolithiques de Mairy sont quatre sites emblématiques du département des Ardennes. Réunis pour votre plaisir dans un scénario unique, ils sont en réalité séparés de plusieurs kilomètres.

Le **Château médiéval des Fées** est situé sur la commune de Montcy-Notre-Dame, dans le nord du département. Grignoté par une carrière de pierre, il n'est pas connu dans sa totalité. Le premier château est construit en bois. Puis une grande tour rectangulaire en pierre le remplace au IXe siècle. Le château s'agrandit à l'est et à l'ouest, avec la construction de pièces supplémentaires accolées à la tour d'origine. Il est détruit par un incendie au cours du XIe siècle, probablement en l'an 1020 par les troupes de l'archevêché de Reims. Le Château des Fées doit son nom actuel à cette destruction : les gens de la région l'appelaient "le château défait". Peu à peu, les histoires et légendes ont transformé son nom pour en faire le Château des Fées. Le château est reconstruit au XVIe siècle par François d'Aspremont. Ce dernier est banni et destitué par le roi de France François Ier ; le château est abandonné et il tombe dans l'oubli.

Les **thermes gallo-romains de Warcq** sont situés sur la commune du même nom, non loin du Château des Fées. Ils sont construits au Ier siècle et abandonnés au IVe siècle. La cave dans la partie nord-est du site et la cour dans la partie sud-est existent avant la construction des thermes. Il s'agit probablement de l'extrémité d'une *villa* gallo-romaine (la zone plus à l'est n'a pas été fouillée). Puis les thermes sont accolés à ces premiers bâtiments. L'entrée de service au sud permet d'accéder au Praefurnium, la pièce contenant les fours à bois pour chauffer l'eau. L'entrée au nord-ouest est réservée aux baigneurs. Elle permet d'accéder à quatre pièces, du nord au sud : *apodyterium* (vestiaires), *frigidarium* (bains froids), *tepidarium* (bains tièdes) et *caldarium* (bains chauds).

Les **tombes à char celtiques de Bourcq** sont situées sur la commune du même nom, dans le sud du département. Elles datent de la fin du Ve siècle et du début du IVe siècle avant notre ère. Les tombes contiennent un char et des offrandes : vases, harnachement de cheval, aliments. Ces tombes sont enfouies sous un tertre de terre maintenu par une palissade en bois de forme carrée. Cette palissade est elle-même entourée d'un fossé.

Les **maisons collectives du Néolithique** sont situées sur la commune de Mairy, au nord-est du département. Elles appartiennent à la civilisation du Michelsberg et datent du Néolithique moyen (4400 à 3700 avant notre ère). Elles ont été trouvées lors de fouilles de sauvetage dans une carrière. 18 bâtiments ont été retrouvés ainsi que 102 fosses-silos servant à entreposer le grain. Dans le scénario, l'une de ces maisons est recoupée par le Château des Fées, ce qui n'est pas le cas dans la réalité (les deux sites sont éloignés de 30 Km).

Lexique

Palissade : Mur fait de pieux en bois plantés les uns à côté des autres.

Thermes : Bains publics ou privés avec plusieurs piscines froides et chaudes

Tombe à char : Tombe aristocratique celtique dans laquelle les femmes et les hommes celtes sont enterrés avec un char, symbole de leur puissance dans la société celte.

Villa : Grande maison de campagne appartenant à un riche romain, contrôlant un vaste domaine agricole.

