

OPÉRATION ARCHÉO

SCÉNARIO FLASH EXTRÊME 1

Réservé au Gentil organisateur

Ne lisez pas ce scénario si vous êtes un joueur !

Ce scénario clé-en-main vous permet de jouer tout de suite et sans connexion internet. L'un des joueurs devient le Gentil Organisateur (GO) ; son rôle est de faire jouer les autres joueurs. Lorsque les joueurs utilisent des outils dans le jeu, le GO leur indique ce qu'ils trouvent dans les cases. Le résultat change selon l'outil utilisé. Les cases qui ne sont pas indiquées dans le scénario ne contiennent aucun vestige.

Place du GO : Le GO se place face au plateau, à côté de la météo et des objectifs.

Sens des jetons : Certains jetons (murs et fossés) ont un sens. Le scénario indique dans quel sens placer les jetons sur le plateau.

Informations à donner aux joueurs

Selon l'outil utilisé par les joueurs, le GO donne des informations différentes.

↘ Pelle mécanique :

- ✓ Si la case est présente dans le scénario : Jeton gris
- ✓ Si la case est absente du scénario : Jeton marron

↘ Pioche : Jeton jaune

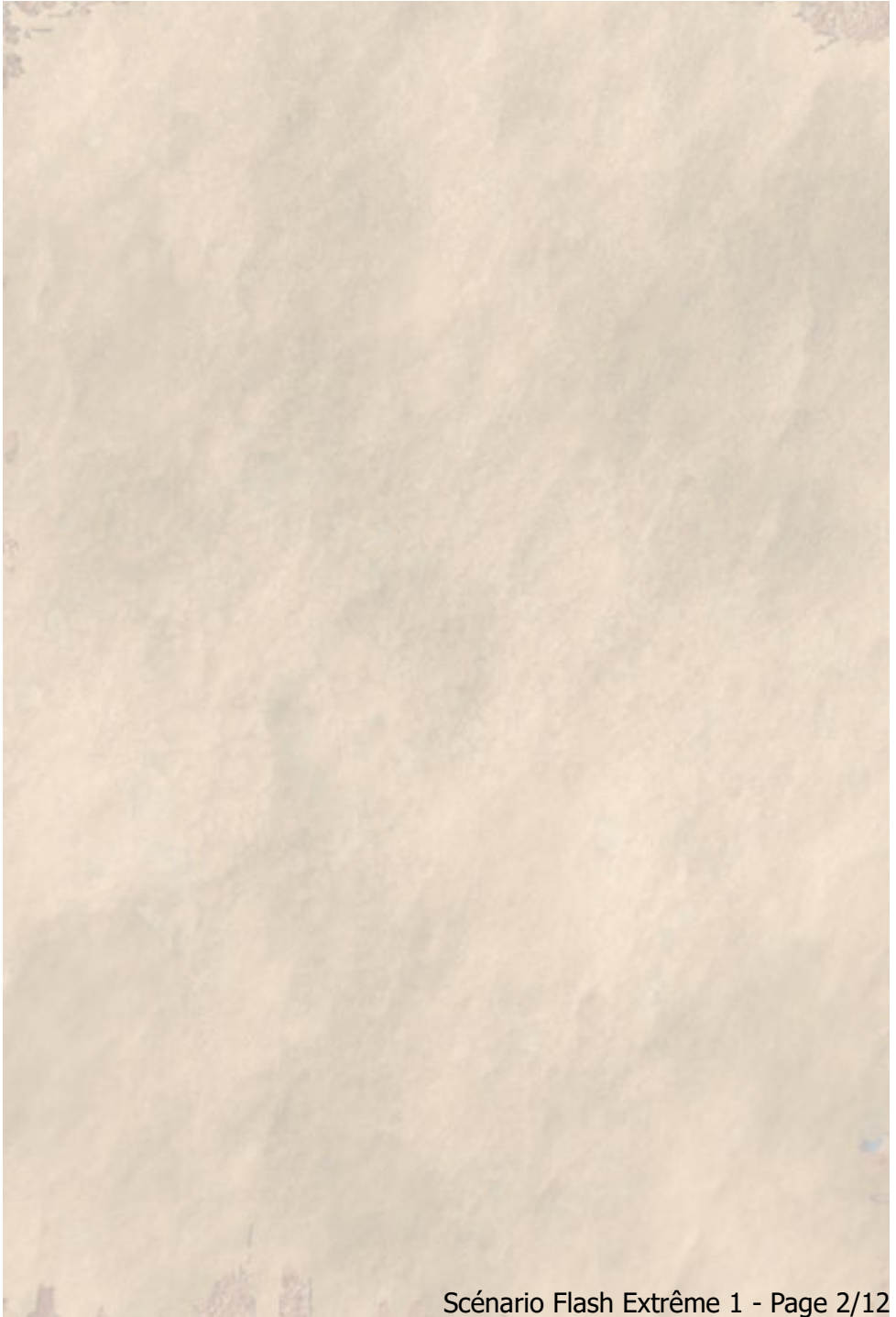
↘ Truelle : Jeton jaune + 0 à 3 objets (selon résultat du joueur)

↘ Spatule : Période

































- ✓ N = Néolithique ancien
- ✓ F = Âge du F
- ✓ A = Antiquité
- ✓ M = Moyen-âge central
- ✓ X = XXe siècle





































✓ En difficulté Extrême, certains vestiges peuvent avoir deux périodes : dans ce cas, le GO donne les deux et le joueur choisit.































Lire les règles du jeu pour plus d'informations



Site partie droite

Case	Gris	Jau ne	Dat	Objet 1	Objet 2	Objet 3
A14			X	Pièce de 1 €	Bouchon de stylo	Semelle de chaussure
A20			X	Cannette de soda	Morceau de plastique	Morceau de plastique
B14			X	Papier d'alu	Papier d'alu	Capsule de bière
B19			X	Papier d'alu	Pièce de 1 €	Morceau de plastique
B20			X	Capsule de bière	Semelle de chaussure	Ecrou et boulon
C14			X	Capsule de bière	Morceau de plastique	Pièce de 1 €
C15			X	Pièce de 1 €	Bouchon de stylo	Semelle de chaussure
C16			X	Capsule de bière	Bouchon de stylo	Pièce de 1 €
C17			X	Cannette de soda	Capsule de bière	Cannette de soda
C18			X	Papier d'alu	Bout de caoutchouc	Pièce de 1 €
C19			X	Bouchon de stylo	Papier d'alu	Bout de caoutchouc
C20			X	Papier d'alu	Papier d'alu	Bouchon de stylo
D16			X	Papier d'alu	Bout de caoutchouc	Morceau de plastique
E18			X	Bouchon de stylo	Capsule de bière	Semelle de chaussure
F20			N	Bol à décor en T	Perle en coquille de spondyle	Bol décoré de chevrons
G14			X	Semelle de chaussure	Bouchon de stylo	Bout de caoutchouc

G18			X	Bouchon de stylo	Morceau de plastique	Semelle de chaussure
H16			A	Dolabre	Bol en terra nigra	Dolabre
H17			A	Estampille	Perle "Melon"	Estampille
H18			A	Bol en terra nigra	Bol en terra nigra	Dolabre
H19			A	Estampille	Assiette sigillée	Spatule-sonde
H20			A	Fibule	Épingle à cheveux	Fibule
I16			A	Assiette sigillée	Feuille de boucher	Perle "Melon"
I17			X	Bouchon de stylo	Bouchon de stylo	Morceau de plastique
I18			A	Bol en terra nigra	Bol en terra nigra	Perle "Melon"
I19			A	Fibule	Feuille de boucher	Perle "Melon"
I20			X	Morceau de plastique	Cannette de soda	Bout de caoutchouc
J16			A	Perle "Melon"	Bol en terra nigra	Dolabre
J17			A	Perle "Melon"	Estampille	Spatule-sonde
J18			A	Perle "Melon"	Épingle à cheveux	Estampille
J19			A	Épingle à cheveux	Assiette sigillée	Épingle à cheveux
J20			A	Assiette sigillée	Assiette sigillée	Estampille
K15			X	Capsule de bière	Bouchon de stylo	Papier d'aluminium
K16			A	Estampille	Épingle à cheveux	Épingle à cheveux

K17			A	Fibule	Fibule	Perle "Melon"
K18			X	Morceau de plastique	Capsule de bière	Papier d'alu
K19			A	Dolabre	Bol en terra nigra	Dolabre
K20			A	Perle "Melon"	Estampille	Feuille de boucher
L12			X	Morceau de plastique	Semelle de chaussure	Semelle de chaussure
L16			X	Pièce de 1 €	Bouchon de stylo	Papier d'alu
L17			A	Feuille de boucher	Spatule-sonde	Estampille
L18			A	Fibule	Spatule-sonde	Assiette sigillée
L19			A	Perle "Melon"	Dolabre	Feuille de boucher
L20			A	Feuille de boucher	Assiette sigillée	Perle "Melon"
M16			A	Bol en terra nigra	Dolabre	Bol en terra nigra
M17			A	Bol en terra nigra	Fibule	Dolabre
M18			A	Spatule-sonde	Fibule	Fibule
M19			A	Fibule	Perle "Melon"	Spatule-sonde
M20			X	Capsule de bière	Cannette de soda	Pièce de 1 €

Site partie gauche

Case	Gris	Jau ne	Dat	Objet 1	Objet 2	Objet 3
A5			X	Semelle de chaussure	Morceau de plastique	Cannette de soda
B1			X	Capsule de bière	Pièce de 1 €	Semelle de chaussure
B2			X	Morceau de plastique	Ecrou et boulon	Papier d'alu
B3			X	Papier d'alu	Cannette de soda	Semelle de chaussure
B5			X	Papier d'alu	Cannette de soda	Capsule de bière
C1			A	Assiette sigillée	Assiette sigillée	Estampille
C3			X	Morceau de plastique	Papier d'alu	Ecrou et boulon
C5			X	Papier d'alu	Semelle de chaussure	Semelle de chaussure
C7			A	Spatule-sonde	Feuille de boucher	Feuille de boucher
D3			X	Semelle de chaussure	Capsule de bière	Bout de caoutchouc
D5			X	Cannette de soda	Morceau de plastique	Papier d'alu
E1			A	Spatule-sonde	Bol en terra nigra	Epingle à cheveux
E3			X	Semelle de chaussure	Semelle de chaussure	Cannette de soda
E5			X	Pièce de 1 €	Semelle de chaussure	Morceau de plastique
E7			A	Estampille	Estampille	Epingle à cheveux
F3			X	Cannette de soda	Capsule de bière	Bout de caoutchouc

F5			X	Bouchon de stylo	Bouchon de stylo	Bout de caoutchouc
G1			A	Feuille de boucher	Perle "Melon"	Assiette sigillée
G3			X	Papier d'alu	Bouchon de stylo	Capsule de bière
G5			X	Bouchon de stylo	Bouchon de stylo	Capsule de bière
G7			A	Spatule-sonde	Spatule-sonde	Perle "Melon"
H1			X	Bout de caoutchouc	Ecrou et boulon	Capsule de bière
H2			X	Bouchon de stylo	Pièce de 1 €	Cannette de soda
H3			X	Papier d'alu	Semelle de chaussure	Bouchon de stylo
H5			X	Ecrou et boulon	Ecrou et boulon	Bouchon de stylo
I1			A	Bol en terra nigra	Dolabre	Epingle à cheveux
I3			A	Spatule-sonde	Bol en terra nigra	Bol en terra nigra
I5			X	Pièce de 1 €	Capsule de bière	Ecrou et boulon
I7			A	Feuille de boucher	Assiette sigillée	Epingle à cheveux
J5			X	Morceau de plastique	Pièce de 1 €	Morceau de plastique
K5			X	Semelle de chaussure	Cannette de soda	Cannette de soda
L5			X	Morceau de plastique	Semelle de chaussure	Bout de caoutchouc
M5			X	Bout de caoutchouc	Semelle de chaussure	Semelle de chaussure

RÉSULTAT DE FIN DE PARTIE



Site partie gauche				Site partie droite			
Verger				Fanum			
Antiquité				Antiquité			
C1	C7	I1	I7	H16	H20	M16	M20

EXPLICATIONS DE FIN DE PARTIE

Partie gauche : Le verger de l'antiquité est particulièrement perturbé à la fois par les ruines d'un bâtiment du XXe siècle, et par la clôture du champ d'un paysan des années 1950.

Partie droite : Le fanum de l'antiquité sort en bonne partie de la zone de fouille. Il est largement perturbé par des fosses, de nombreux trous creusés au XXe siècle. Au nord, les ruines un bâtiment du XXe siècle sont trop récentes pour être considérées comme un site archéologique. Une sépulture du Néolithique ancien, isolée, est visible sur la case F20.

